

گزارش تست فنی و تجربه کاربری

بازی تیشه

تهیه شده در آزمایشگاه تست بازیاتو



از اینکه اتاق تست بازیاتو را برای بررسی بازی خود انتخاب کرده‌اید از شما سپاسگزاریم. در این فرایند بازی شما در ۹ مرحله مورد ارزیابی قرار می‌گیرد، در ادامه شناسنامه‌ی بازی در وبسایت بازیاتو و همچنین مراحل ک بازی شما در آن‌ها مورد ارزیابی قرار گرفته را مرور می‌کنیم.

تیشه

آرکلی

نسخه: 1.0.3
حجم: ۴۶ مگابایت (اندروید)
هزینه: رایگان با پرداخت درون‌برنامه‌ای
فاز توسعه: منتشرشده



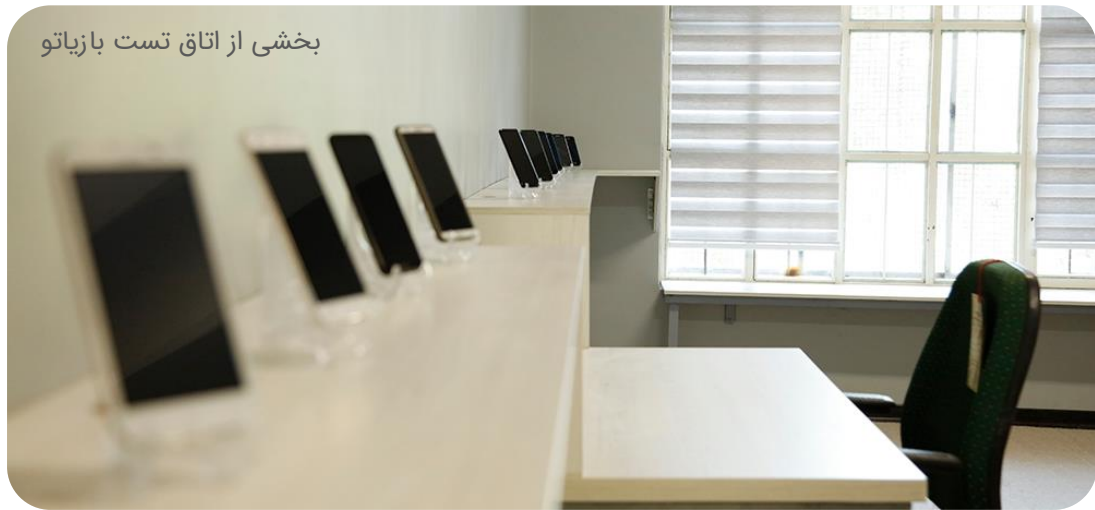
بازی شما در فرایند ۹ مرحله‌ای زیر بررسی می‌شود:

نوع تست	پکیج ارائه‌شده در بازیاتو
تست سازگاری	🏆 🏆 🏆
تست عملکرد	🏆 🏆 🏆
آزمایش کارایی	🏆 🏆 🏆
آزمون تطابق	🏆 🏆 🏆
تست صدا	🏆 🏆 🏆
تست بازیابی داده	🏆 🏆
تست امنیتی	🏆 🏆
تست کاربردپذیری	🏆 🏆
تست جمعیت‌محور	🏆

🏆 پکیج برنزی

🏆 پکیج نقره‌ای

🏆 پکیج طلایی



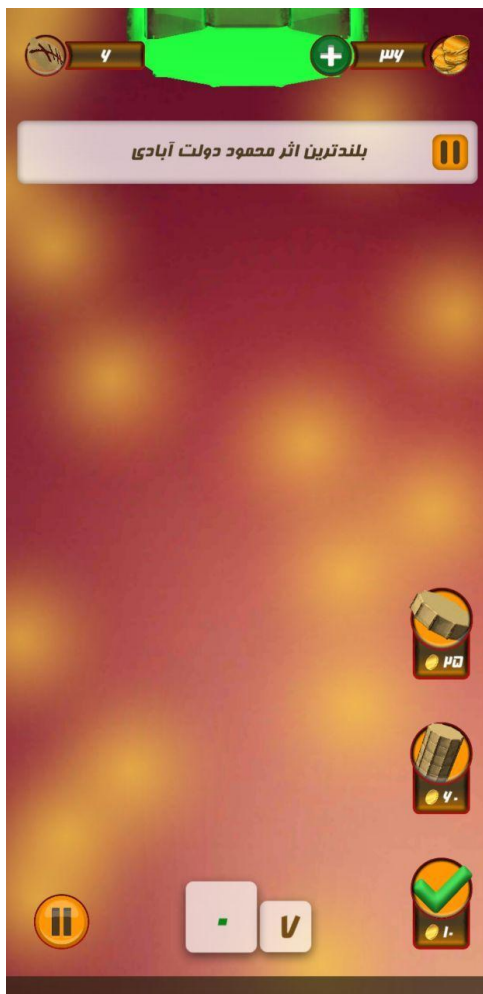
در ادامه‌ی گزارش، مراحل بالا توضیح داده شده و نتایج حاصل از اجرای تست روی بازی شرح داده می‌شود.

تست سازگاری

در این نوع تست به دنبال مشکلات عمومی درون بازی مثل به هم ریختگی رابط کاربری، خطاهای مربوط به مکانیک بازی، پایداری و یکپارچگی اطلاعات می‌گردیم و با بررسی ریزبینانه، چشم‌نواز بودن بازی را روی تمامی گوشی‌های محبوب و پرطرفدار بازار تضمین می‌کنیم.

نتایج اجرای تست سازگاری روی بازی تیشه:

- در مراحل، هنگام تمام شدن امتیاز، با نمایش پنجره‌ی "امتیاز کافی ندارید" دکمه‌ی برگشت کار نمی‌کند (اسکرین‌شات ۱)
- قابلیت چندلمسی (Multi Touch) در هنگام چرخاندن چرخ‌دنده‌ها وجود ندارد.
- اگر دکمه‌ی انتخاب سایر مراحل در منوی پایان مرحله وجود داشت، تجربه‌ی کاربری بهتری برای بازیکنان ایجاد می‌کرد.
- اگر امکان Zoom-in و Zoom-out در بازی وجود داشت تجربه‌ی کاربری لذت‌بخش‌تری برای کاربران ایجاد میشد.
- ستون بیش از حد اسکرول می‌شود، تاحدی که از دید کاربر خارج خواهد شد (اسکرین‌شات ۲)



اسکرین‌شات ۲



اسکرین‌شات ۱

- در منوی ابتدای بازی، شعله‌ی شمع بیش از حد حرکت دارد، که ظاهری غیر واقعی ایجاد کرده است، حرکات شعله می‌تواند نرم‌تر و طبیعی‌تر باشد.
- سرعت تغییر صفحه هنگام ورق‌زدن کاغذ بیش‌ازحد کند و تا حدودی غیرواقعی است.
- نام بازی، دسته‌بندی‌ها و ظاهر بازی سنجیت کمی با هم دارند و هماهنگ نیستند، کاربر با شنیدن اسم بازی نمی‌تواند گیم‌پلی را تصور کند.
- بهتر بود سناریوی بازی کمی با رابط کاربری و نام بازی هماهنگ‌تر باشد، به‌عنوان مثال بازی با یک تیشه شروع می‌شود و با تکمیل ستون‌ها، یک اثر باستانی ایرانی (مثلا تخت جمشید) ساخته می‌شود، بدین ترتیب کاربران علاقه‌ی بیشتری به تکمیل مراحل و انجام بازی خواهند داشت، همچنین می‌توان نمای این اثر را به صورت ۳۶۰ درجه طراحی کرد تا کاربران احساس بهتری از تکمیل بازی داشته باشند.
- موسیقی متن بازی خسته‌کننده و غمگین بوده و پس از مدتی برای کاربر تکراری می‌شود.
- هیچ محدودیتی برای انتخاب نام کاربری در ابتدای بازی وجود ندارد و امکان انتخاب اسامی اسپم یا نامناسب وجود دارد.
- با توجه به اینکه نام بازی تیشه است، جالب میشد اگر در مراحل آموزشی کاربران کلمه‌ی تیشه را می‌ساختند.
- گرافیک و طراحی ابتدای بازی خیلی جذاب و زیباست.
- اطلاعات عمومی بسیار جالب و مفیدی در اختیار بازیکنان قرار می‌گیرد.
- با یکبار حذف و نصب مجدد بازی، تمام مراحل طی شده حذف می‌شوند و اطلاعات بازگردانی نشدند.
- یک غلط املایی در مرحله‌ی کامپیوتر وجود داشت، راه اندازی -> را اندازی
- صفحه‌ی ابتدای بازی می‌توانست از یک مکان تاریخی ایرانی درست شود، درحال حاضر این صفحه به کلیات بازی بی‌ارتباط است.
- محیط بازی بیش از حد حالت زرد و قهوه‌ای دارد و باعث خستگی چشم کاربر می‌شود، بد نیست ترکیبات رنگی دیگری نیز به محیط بازی اضافه شود.
- در شخصیت‌های فیلم خارجی، دلک افسرده: جوکر افسرده نبود، فقط بیشتر از بقیه می‌فهمید (:
 ○ نکته: متن بالا، نظر شخصی یکی از گیمرهای اتاق تست بازیاتوست که علاقه‌ی زیادی به فیلم جوکر دارد (:
- منوی بازی جذاب و متنوع است.
- اینکه دکمه‌ی تایید آموزش حالت Waiting دارد ایده‌ی جالبیست.
- اینترنتی بازی (بیرمرد داستان‌گو) برای برخی از کاربران خسته‌کننده و نامفهوم است.

• **باگ غیرعادی:**

- امکان انتخاب نام‌های کاربری تکراری در بازی وجود دارد، به عنوان مثال در اسکرین‌شات‌های زیر نام‌های کاربری برابر با نفرات اول تا سوم لیدربرد انتخاب شده است:



تصویر ۳

تصویر ۲

تصویر ۱

در تصاویر بالا، در ابتدا یک نام کاربری متفرقه انتخاب شده است و به دلیل کم بودن امتیاز در لیدربرد نمایش داده نمی‌شود (**تصویر ۱**)

سپس در بخش تنظیمات نام کاربری نفر دوم لیدربرد را انتخاب می‌کنیم (**تصویر ۲**) همانطور که در تصویر مشخص است، جایگاه نفر دوم به بازیکن تعلق می‌گیرد.

همین‌کار را برای امتیاز سطح اول هم تکرار کردیم، همانطور که در (**تصویر ۳**) مشخص است، اینبار بازی جایگاه نفر اول را به بازیکن اختصاص داد!

تست عملکرد

در تست عملکرد، بازی مورد بررسی را روی سخت‌افزارهای رایج (موبایل و تبلت) نصب و از اجرای صحیح آن روی دستگاه اطمینان حاصل می‌کنیم. این کار در چندین بازه مختلف انجام می‌شود تا از امکان بازگشت بازیکن به بازی مطمئن شویم.

نتایج اجرای تست عملکرد روی بازی تیشه:

وضعیت اجرا	نوع دستگاه	وضعیت اجرا	نوع دستگاه
			Samsung
اجرای صحیح	S7 Edge	اجرای صحیح	J1 Ace
اجرای صحیح	S8 Plus	اجرای صحیح	J5 Pro
اجرای صحیح	Note 5	اجرای صحیح	J5 2016
اجرای صحیح	Note 8	اجرای صحیح	J7 Pro
اجرای صحیح	Tab 3 7.0	اجرای صحیح	J7 Prime
اجرای صحیح	Tab A 7.0	اجرای صحیح	A7 2017
اجرای صحیح	Tab A 10.1 2016	اجرای صحیح	Galaxy S5
			Huawei
اجرای صحیح	Y5 Prime 2018	اجرای صحیح	G610
اجرای صحیح	P Smart	اجرای صحیح	Honor 4C
			LG
اجرای صحیح	V20	اجرای صحیح	K10
اجرای صحیح	G6	اجرای صحیح	Q6
			HTC
اجرای صحیح	ME	اجرای صحیح	M8 eye
			Lenovo
اجرای صحیح	Tab 3 7	اجرای صحیح	A3500 Tab A7-50
			Nokia
		اجرای صحیح	3
			Xiaomi
اجرای صحیح	Mi 9	اجرای صحیح	5S Plus

آزمایش کارایی

بررسی و مقایسه میزان منابع مصرفی، سرعت اجرا و فریم ریت بازی در بخش‌های متعدد، روال اصلی آزمون کارایی را تشکیل می‌دهد. این تست در بازی‌های آنلاین (بخصوص Real Time) و سه بعدی از اهمیت بالایی برخوردار است.

نتایج اجرای آزمایش کارایی روی بازی تیشه:

GPU	CPU	RAM		
-	6%	638 MB	قبل از اجرای بازی	G610
-	21%	820 MB	منو	
-	26%	880 MB	مراحل	
-	22%	575 MB	قبل از اجرای بازی	Tab 3
-	47%	661 MB	منو	
-	54%	724 MB	مراحل	
-	8%	321 MB	قبل از اجرای بازی	J1 Ace
-	40%	383 MB	منو	
-	70%	412 MB	مراحل	
-	23%	2.11 GB	قبل از اجرای بازی	A7 2018
-	56%	2.18 GB	منو	
-	60%	2.22 GB	مراحل	
10%	45%	2.42 GB	قبل از اجرای بازی	V20
55%	60%	2.53 GB	منو	
19%	62%	2.49 GB	مراحل	
-	45%	1.74 GB	قبل از اجرای بازی	S8+
-	46%	1.90 GB	منو	
-	46%	1.92 GB	مراحل	

تست صدا

همان طور که می‌دانید صدا تاثیر به‌سزایی روی تجربه‌ی کاربری یک بازی دارد و تعامل کاربر با بازی را افزایش می‌دهد؛ در این تست، بارگذاری صحیح فایل‌های صوتی و کیفیت پخش روی گوشی‌های مختلف در هنگام انجام فرایندهای سنگین آزمایش می‌شود.

نتایج اجرای تست صدا روی بازی تیشه:

مدل دستگاه	وضعیت اجرای صدا	کیفیت پخش	مدت زمان تست
LG Q6	اجرای صحیح	۹۵٪	۳۰ دقیقه
Nokia 3	اجرای صحیح	۹۳٪	۳۰ دقیقه
J7 Prime	اجرای صحیح	۹۴٪	۴۵ دقیقه
Honor 4C	اجرای صحیح	۹۱٪	۲۰ دقیقه
Lenovo A3500 Tab A7	اجرای صحیح	۸۸٪	۶۰ دقیقه

اعداد بالا توسط پروفایلر اختصاصی اتاق تست بازیاتو محاسبه شده و با توجه به نهایی نبودن برنامه به طور قطعی قابل اتکا نیست ولی اجرای صحیح تمامی صدا و موزیک‌ها مورد تایید تستر انسانی است.

آزمون تطابق

در این آزمایش با بررسی دستورالعمل مارکت‌های مورد نظر (گوگل‌پلی، مایکت، کافه‌بازار و...)، محتوای بازی برای رده سنی و موقعیت جغرافیایی اعلام شده بررسی می‌گردد. همچنین مجوزهای اخذ شده (Permissions) توسط بازی نیز جهت اعتماد بهتر کاربران مورد بازبینی قرار می‌گیرد.

نتایج اجرای آزمون تطابق روی بازی تیشه:

- موضوع، رابط کاربری و نام بازی ارتباط چندانی با هم ندارند.
- بازی توسط Play Protect تایید شده است.
- دسترسی به Phone برای کاربران مبهم است.
- با حذف و نصب مجدد بازی، مراحل گذرانده شده توسط کاربر از بین می‌رود.

مشخصات سخت‌افزاری دستگاه‌های موجود در اتاق تست:

Display	OS	GPU	CPU	Memory	نوع دستگاه
					Samsung
4.3" – 5:3	5.1.1	Mali-400MP2	Spreadtrum SC9830	1 GB	J1 Ace
6.0" – 18.5:9	8.1	Adreno 308	Snapdragon 425	2 GB	J4 Plus
5.2" – 16:9	7.0	Mali-T830 MP1	Exynos 7870 Octa	3 GB	J5 Pro
5.2" – 16:9	7.1.1	Adreno 306	Snapdragon 410	2 GB	J5 2016
5.5" – 16:9	7.0	Mali-T830 MP1	Exynos 7870 Octa	3 GB	J7 Pro
5.5" – 16:9	6.0.1	Mali-T830 MP1	Exynos 7870 Octa	3 GB	J7 Prime
5.5" – 16:9	8.0	Mali-T830MP3	Exynos 7880	3 GB	A7 2017
6.0" – 18.5:9	9.0	Mali-G71	Exynos 7585	4 GB	A7 2018
5.1" – 16:9	4.4.2	Adreno 330	Snapdragon 801	2 GB	Galaxy S5
5.5" – 16:9	6.0	Adreno 530	Snapdragon 820	4 GB	S7 Edge
6.2" – 18.5:9	8.0	Mali-G71 MP20	Exynos 8895	4 GB	S8 Plus
5.7" – 16:9	5.1.1	Mali-T760MP8	Exynos 7420 Octa	4 GB	Note 5
6.3" – 18.5:9	9.0	Mali-G71 MP20	Exynos 8895	6 GB	Note 8
7.0" – 16:9	4.1.2	PowerVRSGX540	Marvell PXA986	1 GB	Tab 3 7.0
7.0" – 16:10	5.1.1	Adreno 306	Snapdragon 410	1.5 GB	Tab A 7.0
10.1" – 16:10	8.1	Mali-T830 MP1	Exynos 7870 Octa	3 GB	Tab A 10.1 2016
					Huawei
5.0" – 16:9	4.2.1	PowerVRSGX544	Mediatek MT6589	1 GB	G610
5.2" – 16:9	6.0	Mali-T830MP2	HiSilicon Kirin 650	2 GB	Honor 4C
5.45" – 18:9	8.1	PowerVRGE8100	Mediatek MT6739	2 GB	Y5 Prime 2018
6.2" – 19.5:9	9.0	Mali-G51 MP4	Hisilicon Kirin 710	3 GB	P Smart

					LG
5.3" – 16:9	6.0	Adreno 306	Snapdragon 410	1 GB	K10
5.5" – 18:9	7.1.1	Adreno 505	Snapdragon 435	4 GB	Q6
5.7" – 16:9	9.0	Adreno 530	Snapdragon 820	4 GB	V20
5.7" – 18:9	9.0	Adreno 530	Snapdragon 821	4 GB	G6
					HTC
5.0" – 16:9	4.4.4	Adreno 330	Snapdragon 801	2 GB	M8 eye
5.2" – 16:9	5.2	PowerVRG6200	Helio X10	3 GB	ME
					Lenovo
7.0" – 16:10	4.2.2	Mali-400MP2	Mediatek MT8382	1 GB	A3500 Tab A7-50
7.0" – 16:9	5.0	Mali-T720MP2	Mediatek MT8161	1 GB	Tab 3 7
					Nokia
5.0" – 16:9	7.0	Mali-T720MP1	Mediatek MT6737	2 GB	3
					Xiaomi
5.7" – 16:9	6.0	Adreno 530	Snapdragon 821	4 GB	5S Plus
6.4" – 19.5:9	10.0	Adreno 640	Snapdragon 855	8 GB	Mi 9
					Apple
4.7" – 16:9	iOS 12.4.4	PowerVRGX6450	Apple A8	1 GB	iPhone 6
4.7" – 16:9	iOS 13.3	PowerVRSeries7X	Apple A10 Fusion	2 GB	iPhone 7
9.7" – 4:3	iOS 7.0	PowerVRG6430	Apple A7	1 GB	iPad Air